Constantes.Java

|  |
| --- |
| package com.parrillapp.parrillapp; |
|  |  |
|  | public final class Constantes { |
|  | /\* |
|  | MENSAJES QUE ENVIA ARDUINO |
|  |  |
|  | P0 PROXIMIDAD NO DETECTADA |
|  | P1 PROXIMIDAD DETECTADA |
|  |  |
|  | R0 LLUVIA NO DETECTADA |
|  | R1 LLUVIA DETECTADA |
|  |  |
|  | B0 BUZZER APAGADO |
|  | B1 BUZZER PRENDIDO |
|  |  |
|  | L0 LED APAGADO |
|  | L1 LED PRENDIDO ROJO |
|  | L2 LED PRENDIDO AZUL |
|  |  |
|  | W0 TEMPERATURA OK |
|  | W1 TEMPERATURAA ELEVADA |
|  | W2 TEMPERATURA INSUFICIENTE |
|  |  |
|  | Tnumero TEMPERATURA ACTUAL ES numero |
|  | Anumero ALTURA ACTUAL ES numero |
|  |  |
|  | MENSAJES QUE ENVIA ANDROID |
|  |  |
|  | L APAGAR LED |
|  | B APAGAR BUZZER |
|  |  |
|  | bnumero BAJAR MOTOR numero centimetros |
|  | snumero SUBIR MOTOR numero centimetros |
|  |  |
|  | Tnumero1\_numero2 QUE PONGA LAS TEMPERATURAS ENTRE numero1 y numero2 |
|  |  |
|  | m ENTRAR EN MODO MANUAL |
|  | t ENTRAR EN MODO TEMPERATURA |
|  | a ENTRAR EN MODO AUTOMATICO |
|  | \*/ |
|  | //MENSAJES |
|  | public static final String BAJAR\_MOTOR = "b"; |
|  | public static final String SUBIR\_MOTOR = "s"; |
|  | public static final String APAGAR\_BUZZER = Constantes.ENVIO\_BUZZER; |
|  | public static final String APAGAR\_LED = Constantes.ENVIO\_LED; |
|  | public static final String ENTRAR\_MODO\_MANUAL = "m"; |
|  | public static final String ENTRAR\_MODO\_AUTOMATICO = "a"; |
|  | public static final String AVISO\_TEMPERATURA = "W"; |
|  | //ENCABEZADOS PARA ENVIOS |
|  | public static final String ENVIO\_TEMPERATURA = "T"; |
|  | public static final String ENVIO\_PROXIMIDAD = "P"; |
|  | public static final String ENVIO\_LLUVIA = "R"; |
|  | public static final String ENVIO\_ALTURA = "A"; |
|  | public static final String ENVIO\_BUZZER = "B"; |
|  | public static final String ENVIO\_LED = "L"; |
|  |  |
|  | //Constantes para rango admitido de ALTURA (DEPENDE DE LA CONSTRUCCION FISICA DE LA PARRILLA) |
|  | public static final int ALTURA\_DEFECTO = 2; |
|  | public static final int ALTURA\_MIN\_PERMITIDA = 1; //VER ALTURA MINIMA Y MAXIMA QUE PERMITE LA PARRILLA |
|  | public static final int ALTURA\_MAX\_PERMITIDA = 20; |
|  |  |
|  | //Constantes para rango admitido de TEMPERATURA |
|  | public static final int TEMP\_MIN\_PERMITIDA = 15; |
|  | public static final int TEMP\_MAX\_PERMITIDA = 60; |
|  |  |
|  | //Constantes de Horizontal y Vertical |
|  | public static final int Z\_MAX\_H = 7; |
|  | public static final int Z\_MIN\_H = -7; |
|  | public static final int Y\_MIN\_V = 7; |
|  | public static final int Z\_MAX\_V = 5; |
|  | public static final int Z\_MIN\_V = -5; |
|  |  |
|  | //Constantes para rango admitido de LUZ |
|  | //BAJA |
|  | public static final int LUZ\_PERMITIDA\_MIN\_BAJA = 50; |
|  | public static final int LUZ\_PERMITIDA\_MAX\_BAJA = 85; |
|  | public static final int LUZ\_RESTABLECER\_MIN\_BAJA = 30; |
|  | public static final int LUZ\_RESTABLECER\_MAX\_BAJA = 150; |
|  | //MEDIA |
|  | public static final int LUZ\_PERMITIDA\_MIN\_MEDIA = 200; |
|  | public static final int LUZ\_PERMITIDA\_MAX\_MEDIA = 300; |
|  | public static final int LUZ\_RESTABLECER\_MIN\_MEDIA = 100; |
|  | public static final int LUZ\_RESTABLECER\_MAX\_MEDIA = 400; |
|  | //ALTA |
|  | public static final int LUZ\_PERMITIDA\_MIN\_ALTA = 450; |
|  | public static final int LUZ\_PERMITIDA\_MAX\_ALTA = 550; |
|  | public static final int LUZ\_RESTABLECER\_MIN\_ALTA = 300; |
|  | public static final int LUZ\_RESTABLECER\_MAX\_ALTA = 650; |
|  |  |
|  | //Constantes para PROXIMIDAD |
|  | public static final int PROX\_PERMITIDO = 5; |
|  | public static final int PROX\_RESTABLECER = 10; |
|  |  |
|  | //Constantes para rango de ACELEROMETRO |
|  | public static final int AC\_MIN\_RESTABLECER = -2; |
|  | public static final int AC\_MAX\_RESTABLECER = 2; |
|  | public static final int AC\_PERMITIDO\_SUBIR = -5; |
|  | public static final int AC\_PERMITIDO\_BAJAR = 5; |
|  |  |
|  |  |
|  | } |